

## Witajcie sześciolatki

Dziś zrobimy ozdobę na stół wielkanocny, poćwiczymy więc sprawność manualną (pamiętajcie o bezpieczeństwie podczas cięcia nożyczkami). Oprócz tego celem dzisiejszych zajęć będzie też rozwijanie percepcji wzrokowej, umiejętności czytania oraz kodowania i dekodowania.

Realizacja podstawy programowej wychowania przedszkolnego:

I/ 7, 9

IV/ 1, 4, 8, 9, 12

W karcie pracy 52 („Planeta dzieci karty 3”) przyjrzyj się świątecznym symbolom i zwróć uwagę na ich kolejność. Następnie zgodnie z podanym rytmem narysuj drogę dzieci do świątecznych smakołyków. Ciekawe który jest ich ulubionym.

Na dole strony odczytaj nazwy świątecznych symboli, wytnij obrazki i dopasuj je do właściwych podpisów.

W karcie pracy 54 („Planeta dzieci karty 3”) pokoloruj pisanki zgodnie z informacjami zawartymi w zdaniach (spróbuj je sam przeczytać). Na dole strony rozwiąż pisankowe sudoku – pamiętaj jajka nie mogą się powtarzać ani w rzędach (poziomo), ani w kolumnach (pionowo).

A teraz czas na pracę plastyczno – techniczną. Dziś zrobimy zajaczkę i kurczaczkę – obrączki na serwetki na świąteczny stół.

Będzie nam potrzebny papier kolorowy, nożyczki, klej i mazaki lub kredki.

### **Zajaczek:**

wycinamy 2 paski białego papieru szerokości ok. 5 cm i długości ok. 16 cm i 13 cm. Oba paski skleamy w rulony i naklejamy krótszy na dłuższy. Wycinamy kształt zajęczych uszu i przyklejamy na głowę. Z kolorowego papieru wycinamy łapki zajęcia w kształcie łez i naklejamy na nich całą postać. Dorysowujemy oczy, nos, wąsy. W środek tułowia wkładamy złożoną serwetkę.

### **Kurczaczek:**

wycinamy 2 paski żółtego papieru szerokości ok. 5 cm i długości ok. 16 cm i 13 cm. Oba paski skleamy w rulony i naklejamy krótszy na dłuższy. Wycinamy dziobek z pomarańczowego papieru i przyklejamy w odpowiednim miejscu na głowie kurczaka. Następnie wycinamy łapki w kształcie łez i naklejamy na nich całą postać oraz dorysowujemy oczy. W środek tułowia wkładamy złożoną serwetkę.

Życzymy miłej zabawy ze świątecznym zajaczką i kurczakiem ☺

